

PELATIHAN SOFTWARE CORELDRAW SEBAGAI PENINGKAT MINAT REMAJA TENTANG DESIGN DI DESA MERANTI JAYA

Chandra Pati Sigupandala¹, Mochammad Yusa²

^{1,2}Universitas Bengkulu

Jalan W.R. Supratman, Kelurahan Kandang Limun, Kota Bengkulu
patic5906@gmail.com

Abstrak

Pada era perkembangan teknologi yang semakin meningkat, diperlukan pengetahuan dan keterampilan dalam menggunakan desain grafis karena sangat dibutuhkan dalam berbagai macam bidang pekerjaan. Hal ini menjadi salah satu alasan saya mengadakan pelatihan software coreldraw untuk pemuda desa meranti jaya pada program pengabdian masyarakat tahun ini. Pelatihan yang diberikan berupa memberikan materi pembelajaran berupa pemahaman tentang kegunaan aplikasi coreldraw dan bagaimana cara penggunaannya dalam kehidupan sehari-hari. Metode yang digunakan dalam kegiatan ini adalah pelatihan secara langsung pembuatan desain dengan aplikasi coreldraw. Hasil yang diperoleh dari pelatihan merancang dan membuat desain ini masuk kedalam kategori cukup baik, masyarakat ikut berkontribusi dengan semangat dan antusias.

Kata Kunci: Keterampilan, Desain, Grafis, Pelatihan, Coreldraw

1. PENDAHULUAN

Pada era globalisasi seperti saat ini kemajuan teknologi berkembang sangat pesat dan membantu manusia berinteraksi satu sama lain tanpa dibatasi oleh jarak dan waktu. Kemudahan yang diberikan oleh teknologi mencakup berbagai aspek kehidupan, mulai dari bisnis hingga Pendidikan. Teknologi sangat berperan penting dalam membantu setiap kebutuhan manusia salah satunya yaitu computer (Ivan,S., 2013).

Corel Draw merupakan program pengolahan desain grafis yang familier dan paling diminati di kalangan desain grafis. Program ini dapat digunakan dengan mudah karena terdapat tool-tool maupun efek yang dihasilkan berbagai bentuk desain yang inovatif dan ekspesif dengan dilengkapi dengan komposisi warna yang bagus, serta adanya tool untuk membuat objek yang unik dan kreatif (M, S, S., 2016). Desain grafis adalah salah satu cabang ilmu dari seni desain yang dalam perkembangannya desain grafis dibantu oleh computer dalam mendesain dan salah satu bentuk komunikasi visual yang menggunakan gambar untuk menyampaikan informasi atau pesan berupa huruf(tipografi), ilustrasi, atau fotografi (Lubis Ghozali, A., 2013). Pelatihan adalah suatu proses pelajaran yang memperbanyak praktek dibandingkan teori yang diberikan pelatih secara mandiri atau juga kelompok untuk meningkatkan meningkatkan kemampuannya. Tujuan dari pelatihan ini supaya yang dilatih mempunyai penguasaan dan keterampilan. Adapun jenis pelatihan seperti pelatihan wacana. Keterampilan, dan soft skill. Sedangkan ciri Pelatihan antara lain terdapatnya suatu proses untuk meningkatkan keterampilan yang dimiliki, pelatihan dalam jangka waktu tertentu, dan proses pelatihannya dilakukan dengan mempelajari dan mempraktekkan sehingga menjadfi suatu kebiasaan (Santoso, B., 2013).

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat sebagai program intra kurikuler dilaksanakan sebagai salah satu perwujudan dan tridharma perguruan tinggi. Pengabdian kepada masyarakat adalah suatu kegiatan yang bertujuan membantu masyarakat dalam beberapa aktivitas tanpa mengharapkan imbalan apapun. Dengan adanya pelatihan software coreldraw bertujuan agar para

pemuda di Desa Meranti Jaya lebih timbul rasa ingin tau dan mengetahui kegunaannya di masa pendidikan. Semoga dengan adanya pelatihan ini bisa membantu pengetahuan dan memberi ilmu bagi para pemuda Desa Meranti Jaya. Tahapan observasi dimulai dengan menentukan kriteria dan bahan-bahan yang akan diperlukan untuk membuat rencana luaran yang dihasilkan pada kegiatan sebelumnya. Tahapan ini dilakukan dengan mencari referensi di internet. Untuk keadaan masyarakat di desa ini masyarakatnya selalu mau untuk terlibat dalam tahapan kegiatan pengabdian ini.

2. METODE PENGABDIAN

2.1 Sasaran Program

Sasaran dalam program kerja yang akan dilaksanakan yaitu, secara umum akan dilaksanakan dan disosialisasikan ke semua masyarakat di Desa Meranti Jaya. Terkhususnya bagi pemuda Desa Meranti Jaya.

2.2 Keadaan Masyarakat

Dalam pelaksanaannya mahasiswa selalu berupaya melibatkan secara optimal peran masyarakat, tokoh masyarakat dan perangkat Desa/ Kelurahan pada setiap tahapan kegiatan pengabdian ini, baik pada perencanaan, pelaksanaan, evaluasi dan pembinaan. Dengan strategi mentransfer edukasi pada masyarakat, selanjutnya masyarakat Desa/ Kelurahan memiliki kegiatan yang dapat meningkatkan kesejahteraan. Kegiatan ini merupakan sarana bagi mahasiswa untuk melatih diri dan memupuk jalinan koordinasi dengan berbagai pihak sekaligus membangun kemitraan yang saling menguntungkan, agar setelah menyelesaikan studinya dapat meningkatkan lapangan pekerjaan.

2.3 Permasalahan Utama Software CorelDraw

Permasalahan utama yang dihadapi dari pelatihan inventor ini yaitu kurangnya pemahaman para pemuda yang ada di Desa Meranti Jaya, dan masyarakat bagi penggunaan aplikasi ini, Karena baru menggunakan aplikasi tersebut sehingga harus diajari secara intensif. Pada pembelajaran selanjutnya remaja yang mempunyai laptop hanya sedikit dan belajar aplikasidesain membutuhkan laptop. Semoga dengan adanya ilmu yang di dapatkan di kuliah bisa membantu pengetahuan bagi masyarakat dan pemuda dikarenakan *Software* coreldraw ini sangat berguna untuk suatu perancangan sehingga suatu saat nanti output yang di dapatkan yaitu pemahaman, pendidikan dan pelaksanaannya bisa merubah prekonomian dari suatu perancangan yang akan di buat. Solusi dari permasalahan ini yaitu saya membuat jadwal untuk mengajarkan tentang aplikasi ini dari segi penggunaan dan manfaatnya.

2.4 Tahapan Pelaksanaan

Pada tahap pelaksanaan, dilakukan proses lanjut dari ide-ide dan observasi yang telah didapatkan. Tahap ini sangat menentukan keberhasilan luaran yang akan dihasilkan pada Kegiatan Pengabdian Masyarakat, tahap ini yaitu melakukan kegiatan pelatihan Software CorelDraw dengan metode praktik secara langsung dengan bentuk kelompok.

2.5 Evaluasi Kegiatan

Tahap evaluasi dilakukan dengan mengecek dan memastikan bahwa luaran-luaran yang dihasilkan telah terlaksana dengan baik sesuai dengan rencana awal.

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat dengan judul program kerja yaitu “pelatihansoftware coreldraw sebagai peningkat minat remaja tentang design”. Selama 6 minggu dimulaidari tanggal 1 Juli 2022 sampai dengan 16 Agustus 2022.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

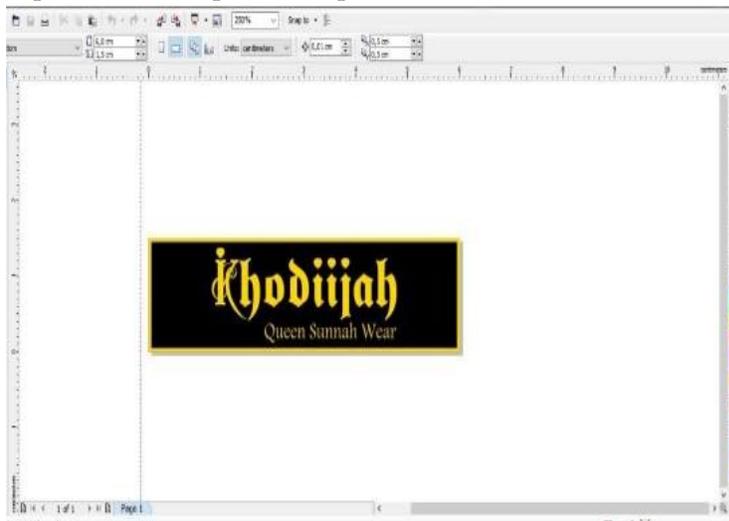
Hasil yang didapatkan dari Kegiatan Pengabdian ini yang paling utama yaitu pengalaman dan hal baru yang didapatkan. Selain itu juga dapat membantu masyarakat dalam melaksanakan acara-acara di Desa Meranti Jaya, serta pengalaman penting bagi saya dalam menjalankan program kerja pelatihan *software coreldraw* Kemudian menghasilkan minat para remaja untuk belajar *software coreldraw* untuk membantu mereka dalam pembuatan design suatu produk.

Adapun pelatihan softteare coreldraw ini dapat dilihat pada Gambar 1



Gambar 1 Pelatihan Software CorelDrawAdapun hasil dari pelatihan

Adapun hasil dari pelatihan ini dapat dilihat pada Gambar 2



Gambar 2 Hasil Pelatihan SoftwareCorelDraw

Kegiatan pengabdian pada masyarakat kali ini dilakukan selama enam minggu, dimulai dari minggu pertama yaitu mengumpulkan remaja desa untuk ikut serta dalam pelatihan ini, selanjutnya pada pada minggu kedua dilakukan pelatihan tentang cara meng install aplikasi Coreldraw dengan versi Graphics Suite X7, selanjutnya pada minggu ketiga yaitu pelatihan pengenalan tombol icon

dan fungsinya yang terdapat pada software coreldraw ini, kemudian pada minggu keempat sampai selesai kami melakukan pelatihan tentang pembuatan desain prodak secara individu dan juga berkelompok. Adapun terdapat beberapa masalah yang ditemukan, seperti minimnya laptop yang dimiliki remaja Desa Meranti Jaya, dan juga ada beberapa remaja yang minimnya ilmu teknologi, akan tetapi masalah dari yang saya dapatkan dapatsaya pecahkan dengan solusi latihan Software coreldraw ini berjalan dengan cara melakukan pelatihan secara bergantian supaya yang tidak mempunyai laptop juga bisa ikut serta dalam latihan ini, dan solusi untuk remaja yang minimnya tentang ilmu teknologi saya melakukan pelatihannyasecara berkelompok dengan cara saya mendampinginya secara langsung, dan dari hasil pelatihan inidapat saya katakana bahwa remaja di desa Meranti Jaya ini mempunyai nilai keterampilan yang cukup baik mulai dari pelatihan meng instal aplikasi sampai dengan cara penggunaan aplikasi.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan kegiatan yang telah dilaksanakan yaitu kegiatan pelatihan software coreldraw sudah terlaksana dengan baik. Dimana dengan adanya kegiatan-kegiatan tersebut diharapkan dapat memberikan dampak positif serta memberikan perubahan yang lebih baik untuk pemuda Desa Meranti Jaya, seperti: (1) Memberi wawasan baru tentang pemahaman terhadap ilmu desain grafis menggunakan aplikasi Coreldraw, (2) Menumbuhkan minat belajar dalam bidang desain grafis khususnya pada aplikasi Coreldraw, (3) Dapat memanfaatkan ilmu yang telah di ajarkan dalam dunia pekerjaan, (4) Dapat meningkatkan kemampuan remaja Desa Meranti Jaya dalam bidang informatika.

5. SARAN

Adapun saran untuk pelaksanaan kegiatan ini yaitu :

1. Lebih tepatnya dalam pemilihan program kerja yang akan di jalankan.
2. Agar dapat lebih memahami apa program kerja yang akan dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

- Budi Santoso. (2013). Skema dan Mekanisme Pelatihan Panduan PenyelenggaraanPelatihan, Jakarta.
- Lubis Ghozali, A. (2013). Bahan Ajar dan Modul Praktikum Desain Grafis. ProgramStudi Teknik Informatika Politeknik Indramayu.
- Sudirman Ivan. (2013). *Perkembangan software Komputer*, 1-10.
- Suparno Sasra M. (2016). *Kreasi Desain Grafis Inovatif dengan Corel draw*. PT ElexMedia Komputindo, Jakarta.