

## **SOSIALISASI PENCEGAHAN IKLAN BERKONTEN NEGATIF PADA SMARTPHONE ANDROID DI SMA NEGERI 9 KOTA BENGGKULU**

Mochammad Yusa<sup>1</sup>, Julia Purnama Sari<sup>2</sup>, Nadiza Lediwara<sup>3</sup>

<sup>1)3)</sup>Program Studi Informatika, <sup>2)</sup>Program Studi Sistem Informasi,

<sup>1</sup>mochammad.yusa@unib.ac.id, <sup>2</sup>juliapurnamasari@unib.ac.id, <sup>3</sup>nadizalediwara@gmail.com

### **ABSTRAK**

*Sebuah teknologi pada hakikatnya diciptakan untuk membuat hidup manusia menjadi semakin mudah dan nyaman. Kemajuan teknologi yang semakin pesat saat ini membuat hampir tidak ada bidang kehidupan manusia yang bebas dari penggunaannya, baik secara langsung maupun tidak langsung. Seiring arus globalisasi dengan tuntutan kebutuhan pertukaran informasi yang cepat, peranan teknologi komunikasi menjadi sangat penting. Contohnya pada salah satu fasilitas canggih pada masa ini yaitu telepon genggam yang lebih dikenal dengan sebutan handphone. Di kalangan anak-anak menggunakan handphone sebagai alat multi fungsi karena multi fungsi tersebut anak-anak dapat menggunakan secara positif dan negatif tergantung dari tiap individu. Akan tetapi, dampak negatif lebih berpengaruh dibandingkan dengan dampak positif. Penggunaan HP dalam jangka panjang dapat menyebabkan gangguan kesehatan dan efek radiasi yang cukup besar. Dampak negatif HP juga berpengaruh pada tumbuh kembang si anak. Sosialisasi pencegahan iklan konten negatif pada smartphone android pada anak di SMA Negeri 9 Kota Bengkulu merupakan salah satu solusi mengurangi dan melindungi anak dari dampak negatif penggunaan smartphone android terkhusus dari iklan konten negatif. Dengan adanya sosialisasi ini diharapkan dapat memberikan informasi dan kewaspadaan kepada siswa SMA Negeri 9 Kota Bengkulu terhadap dampak negatif terhadap penggunaan smartphone android terkhusus dari iklan konten negatif.*

*Kata Kunci: Teknologi, Smartphone Android, Dampak Negatif HP.*

### **PENDAHULUAN**

Sebuah teknologi pada hakikatnya diciptakan untuk membuat hidup manusia menjadi semakin mudah dan nyaman. Kemajuan teknologi yang semakin pesat saat ini membuat hampir tidak ada bidang kehidupan manusia yang bebas dari penggunaannya, baik secara langsung maupun tidak langsung. Seiring arus globalisasi dengan tuntutan kebutuhan pertukaran informasi yang cepat, peranan teknologi komunikasi menjadi sangat penting.

Berawal dari pemikiran manusia yang berusaha untuk mempermudah kegiatan-kegiatannya yang kemudian diterapkan dalam kehidupan sehari-hari. Kini teknologi telah berkembang pesat dan semakin maju seiring dengan perkembangan zaman sehingga terjadi pengalihan fungsi teknologi. Contohnya pada salah satu fasilitas canggih pada masa ini yang akan kami bahas yaitu mengenai telepon genggam yang lebih dikenal dengan sebutan handphone.

Beberapa tahun yang lalu handphone hanya dimiliki oleh kalangan pembisnis yang memang benar-benar membutuhkan itu untuk kelancaran pekerjaannya. Seiring berjalannya waktu handphone bisa dimiliki oleh semua kalangan. Karena sekarang handphone dilengkapi dengan beberapa fitur yang membuat handphone memiliki beberapa fungsi selain menelepon

atau saling berkirim pesan singkat. Handphone kini bukan lagi sekadar alat untuk berkomunikasi. Namun juga sebagai gaya hidup, penampilan, tren dan prestise.

Disamping harga yang ditawarkan cukup terjangkau, berbagai fitur handphone juga diberikan sebagai penunjang majunya teknologi. Dengan semakin berkembangnya teknologi, perangkat handphone semakin lengkap mulai dari Game, Mp3, Kamera, Radio, dan koneksi Internet. Di kalangan anak-anak menggunakan handphone sebagai alat multi fungsi karena multi fungsi tersebut anak-anak dapat menggunakan secara positif dan negatif tergantung dari tiap individu. Akan tetapi, dampak negatif lebih berpengaruh dibandingkan dengan dampak positif. Penggunaan HP dalam jangka panjang dapat menyebabkan gangguan kesehatan dan efek radiasi yang cukup besar. Dampak negatif HP juga berpengaruh pada tumbuh kembang si anak. Misalnya saat kegiatan pembelajaran berlangsung di sekolah maupun saat belajar di rumah, mereka belajar sambil bermain handphone. Hal itu menyebabkan konsentrasi belajar menurun.

Dampak negatif lain yang dapat ditimbulkan dari penggunaan handphone adalah: 1. Sebagai alat untuk menyimpan hal-hal yang mengandung asusila. 2. Sebagai sarana untuk saling berlomba menunjukkan prestise. 3. Penggunaan tidak sesuai dengan kondisi. Misalnya saat proses belajar sedang berlangsung menggunakan handphone untuk berkirim pesan dengan teman.

## **METODE PENGABDIAN**

### **1. Peserta Kegiatan Pengabdian**

Adapun peserta kegiatan ini yang mengikuti kegiatan ini terdiri dari SMA Negeri 9 Kota Bengkulu, pada tahapan kegiatan ini sejumlah 25 orang siswa diikutsertakan pada kegiatan ini. Pengabdian ini dilakukan oleh tiga orang dosen dari Program Studi Informatika dan Sistem Informasi. Penyampaian materi mengenai iklan berkonten negatif pada smartphone android di SMA Negeri 9 Kota Bengkulu ditunjukkan pada Gambar 1.



Gambar 1. Penyampaian materi

### **2. Proses Kegiatan Pengabdian**

Dalam kegiatan pengabdian pada masyarakat ini langkah awal yang akan dilakukan adalah latar belakang penggunaan smartphone android di Indonesia, dampak negatif gadget

terhadap anak, serta cara pencegahan iklan berkonten negatif bagi anak pada smartphone android. Tahapan kegiatan pelaksanaan program pengabdian kepada masyarakat ini adalah:

- 1) Persiapan  
 Persiapan dilakukan dengan melakukan kesepakatan kerja sama dengan mitra, yaitu kepala sekolah SMA Negeri 9 Kota Bengkulu.
- 2) Pelaksanaan  
 Pengabdian ini dilaksanakan di SMA Negeri 9 kota Bengkulu. Kegiatan dimulai dengan memberikan materi dalam bentuk kuliah kepada siswa-siswi SMA Negeri 9 Kota Bengkulu
- 3) Materi pengabdian ini adalah:
  - a) Latar belakang penggunaan smartphone android di Indonesia
  - b) Dampak negatif gadget terhadap anak
  - c) Cara pencegahan iklan berkonten negatif bagi anak pada smartphone android

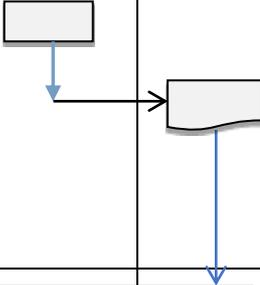
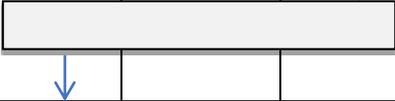
Dalam pelaksanaan kegiatan pengabdian, pemateri memberikan pertanyaan-pertanyaan untuk mengukur sejauh mana pengetahuan peserta mengenai dampak negatif gadget terhadap anak. Dari pertanyaan-pertanyaan yang diajukan tersebut, sebagian peserta mengaku belum memahami dampak negatif dari penggunaan gadget. Kegiatan ini ditunjukkan pada Gambar 2.



Gambar 2. Melakukan pengukuran pengetahuan peserta tentang materi yang akan diberikan  
 Adapun alur kegiatan pengabdian masyarakat yang telah dilakukan di SMAN 9 Kota Bengkulu dapat ditunjukkan pada Tabel 1 berikut ini.

Tabel 1. Alur kegiatan pengabdian pada masyarakat

No	Kegiatan	Pihak yang terlibat			Dokumen
		Pengusul	Camat Mitra	Operator	
1.	Observasi Lapangan, ke Lokasi Mitra, identifikasi Permasalahan				Data hasil identifikasi
2.	Menyerahkan undangan pelaksanaan pengabdian Kepala Sekolah SMA Negeri 9 Kota Bengkulu				Undangan

3	Mitra memproses usulan kegiatan yang ditawarkan oleh pengusul dan meneruskan undangan ke Kepala Sekolah SMA Negeri 9 Kota Bengkulu			
6	Pelaksanaan Sosialisasi			Modul pelatihan
9	Laporan Akhir			Dokumen Laporan Akhir

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### 1. Hasil Kegiatan Pengabdian

Kegiatan pengabdian ini telah diikuti oleh sebanyak 25 orang yang merupakan siswa SMA Negeri 9 Kota Bengkulu. Kegiatan pertama dengan penjelasan yang diberikan oleh narasumber. Narasumber menjelaskan mengenai latar belakang penggunaan smartphone android di Indonesia, dampak negatif gadget terhadap anak, serta cara pencegahan iklan berkonten negatif bagi anak pada smartphone android. Tampak siswa sangat antusias melihat pemaparan yang disampaikan oleh narasumber. Mereka tertarik juga untuk mengetahui dampak negatif gadget bagi anak dan cara pencegahan iklan berkonten negatif bagi anak pada smartpone android. Dokumentasi kegiatan pengabdian di SMA Negeri 9 Kota Bengkulu ditunjukkan pada Gambar 3.



Gambar 3. Pelaksanaan dan hasil pengabdian di SMA Negeri 9 Kota Bengkulu

### 2. Pembahasan Hasil Pelaksanaan Kegiatan Pengabdian

Dengan melihat keterlaksanaan kegiatan pengabdian ini nampak bahwa sosialisasi pencegahan iklan berkonten negatif pada smartphone android pada anak merupakan salah satu solusi mengurangi dan melindungi anak dari dampak negatif penggunaan smartphone

android terkhusus dari iklan berkonten negatif. Tujuannya diharapkan dapat memberikan informasi dan kewaspadaan kepada siswa SMA Negeri 9 Kota Bengkulu terhadap dampak negatif terhadap penggunaan smartphone android terkhusus dari iklan berkonten negatif.

Ketidaktahuan siswa mengenai dampak negatif penggunaan smartphone android terkhusus dari iklan berkonten negatif sangat banyak akibat kurangnya sosialisasi atau pemberian pemahaman kepada siswa mengenai dampak negatif penggunaan smartphone android terkhusus dari iklan berkonten negatif tersebut. Selain itu, kurangnya pihak orang tua dan guru dalam mengawasi dan mendampingi anak-anak mereka dalam aktivitas digitalnya, dan terlibat didalamnya. Dilanjutkan lagi pada sesi diskusi banyak siswa yang menanyakan mengenai cara mencegah iklan berkonten negatif pada smartphone android. Pada sesi sosialisasi, diperlihatkan langsung video sakit jiwa akibat kecanduan gadget akibat atau dampak negatif gadget terhadap anak. Sehingga siswa dapat langsung mengerti bagaimana bahayanya apabila anak kecanduan gadget.

Kegiatan pengabdian masyarakat ini dilakukan dengan metode diskusi hangat agar siswa lebih mudah memahami dan mengerti dari penyampaian materi oleh narasumber. Pada kesempatan ini pula, bahasa yang digunakan oleh narasumber begitu sederhana. Tujuannya agar dapat dengan mudah dipahami oleh siswa. Dengan adanya penyampaian pencegahan iklan berkonten negatif pada smartphone android ini diharapkan dapat membantu pihak orang tua dan guru dalam mengawasi dan mendampingi anak-anak mereka dalam aktivitas digitalnya, dan terlibat didalamnya di masa yang akan datang. Pada saat penyampaian materi oleh narasumber, terlihat jelas siswa begitu antusias mendengarkan pemaparan dari narasumber. Bahkan beberapa diantaranya sudah menyiapkan pertanyaan mengenai pemaparan tersebut. Setelah dilakukan pemaparan ada sesi tanya jawab antara siswa dan narasumber. Sesi tanya jawab berlangsung lancar dan dari beberapa pertanyaan yang diajukan siswa juga sudah terjawab oleh narasumber. Hasil jawabannya pun cukup memuaskan bagi siswa.

## **KESIMPULAN DAN SARAN**

### **1. Kesimpulan**

- a. Kegiatan pengabdian ini dirasakan oleh SMA Negeri 9 Kota Bengkulu sangat bermanfaat bagi mereka dalam mengetahui informasi pencegahan iklan berkonten negatif pada smartphone android.
- b. Siswa SMA Negeri 9 Kota Bengkulu sangat antusias untuk menggali informasi yang ada melalui sosialisasi pencegahan iklan berkonten negatif pada smartphone android.
- c. Pihak SMA Negeri 9 Kota Bengkulu pada umumnya mengharapkan kerja sama lanjut antara Prodi Informatika dan SMA Negeri 9 Kota Bengkulu

### **2. Saran**

Kegiatan Pengabdian Masyarakat ini merupakan salah satu upaya menciptakan ruang diskusi dan bertukar pikiran antara siswa SMA Negeri 9 Kota Bengkulu dan akademisi. Semoga ke depan akan ada sinergisitas antara berbagai pihak, khususnya pendampingan dari Kementerian Komunikasi dan Informatika dalam menjembatani dan menyelesaikan permasalahan iklan berkonten negatif pada smartphone android yang terjadi di SMA Negeri 9 Kota Bengkulu.

## DAFTAR PUSTAKA

- Dardjowidjojo, Soenjono. (2005). *Psikolinguistik: Pengantar Pemahaman Bahasa manusia*. Jakarta: Yayasan Obor Indonesia.
- Kim, Yae Bin. (2013). "Young Children in the Digital Age". University of Nevada.
- Lestariya, Amin Widada. (2008). *Studi Perbandingan Smartphone-GPS terhadap Beberapa Tipe GPS Receiver*. Jurnal Ilmiah Geomatika, 14(2), pp: 9-16.
- Lillard, A. S. & Peterson J. (2011). "The Immediate Impact of Different Types of Children's Executive Function." U.S.: Pediatrics' Journal.
- Musdalifah dan Novita, I. (2017). *Pengaruh Intensitas Penggunaan Smartphone Terhadap Interaksi Sosial Mahasiswa Politeknik Negeri Samarinda*. SNITT-Politeknik Negeri Balikpapan, pp: 144-147.
- Osman, Mohd A., Abdullah Zawawi T., Zainal, A.S., TanShiang-Yen, Abdullah Sani A. (2012). A Study of the Trend of Smartphone and its Usage Behavior in Malaysia. *International Journal on New Computer Architectures and Their Applications*, 2(1), pp: 275-286.
- Pei Zheng, Lionel M. Ni. (2006). *Smart Phone and Next Generation Mobile Computing II*. <https://doi.org/10.1016/B978-0-12-088560-2.X5000-X>.
- Subrahmanyam, Kaveri, Robert E. Kraut, Patricia M. Greenfield, dan Elisheva F. Gross. (2000). *The Impact of Home Computer Use on Children's Activities and Development. The Future of Children*. Vol. 10 pp 123-144.