

**SOSIALISASI PEMANFAATAN KOMPUTER DAN INTERNET  
UNTUK KEGIATAN BELAJAR PADA SISWA SD NEGERI 65 SELUMA  
SERTA PEMBUATAN WEBSITE DESA KAYU ARANG**

**Taufik Aprian Endi<sup>1</sup>, Julia Purnama Sari<sup>2</sup>**

<sup>1,2</sup>Fakultas Teknik, Universitas Bengkulu  
E-mail: juliapurnamasari@unib.ac.id

Received May 2023, Accepted May 2023

**ABSTRAK**

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi, khususnya teknologi informasi sangat pesat seperti komputer dan internet. Hal itu dikarenakan teknologi informasi menjadi ruang berkembang pesatnya peradaban dunia, begitu pula dengan dunia Pendidikan. Keberadaan teknologi dengan pemanfaatan komputer memiliki dampak yang baik maupun buruk bagi anak-anak. Perlu dilakukan kontrol dan pendampingan yang tepat untuk memastikan bahwa anak-anak menggunakan teknologi ini dengan bijak dan dalam batas yang sehat. Berdasarkan survey, Siswa Sekolah Dasar Negeri 65 Seluma belum memahami pemanfaatan komputer dan internet untuk kegiatan belajar. Oleh karena itu, diperlukan sosialisasi dengan pemberian pemahaman tentang Pemanfaatan Komputer dan Internet untuk kegiatan belajar serta dampak penggunaannya agar siswa dapat menggunakan komputer dan internet dalam kegiatan belajar dengan benar. Selain itu, pada pengabdian ini juga dilakukan pembuatan website Desa Kayu Arang untuk membantu dalam menyebarkan informasi tentang desa Kayu Arang agar masyarakat desa atau luar dapat mengetahui informasi secara lengkap mengenai desa tersebut.

**Kata Kunci:** Teknologi, Komputer dan Internet, Sosialisasi, *Website*, Desa Kayu Arang

**ABSTRACT**

**ADVANCES IN SCIENCE AND TECHNOLOGY, ESPECIALLY INFORMATION TECHNOLOGY, ARE VERY RAPID, SUCH AS COMPUTERS AND the internet.** *This is because information technology has become a space for the rapid development of world civilization, as well as the world of education. The existence of technology with the use of computers has both good and bad impacts on children. It is necessary to carry out proper control and assistance to ensure that children use this technology wisely and within healthy limits. Based on the survey, Seluma 65 Public Elementary School students do not understand the use of computers and the internet for learning activities. Therefore, socialization is needed by providing an understanding of the use of computers and the Internet for learning activities and the impact of their use so that students*

*can use computers and the internet in learning activities properly. Apart from that, in this service, the Kayu Arang Village website was also created to assist in disseminating information about Kayu Arang village so that the village community or outsiders could find complete information about the village.*

**Keywords:** *Technology, Computers and the Internet, Socialization, Website, Kayu Arang Village*

## PENDAHULUAN

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi, khususnya teknologi informasi sangat pesat seperti komputer dan internet. Hal itu dikarenakan teknologi informasi menjadi ruang berkembang pesatnya peradaban dunia, begitu pula dengan dunia pendidikan yang mengalami kemajuan yang cukup pesat (Sejati, N,D,R,I,S.,2011). Kemajuan ini memberikan peluang besar bagi anak-anak untuk memperoleh pendidikan yang lebih baik dan beragam.

Dalam era digital saat ini, anak-anak tumbuh di tengah kemajuan teknologi yang pesat. Mereka akrab dengan perangkat teknologi, seperti komputer, tablet, dan smartphone, serta memiliki akses mudah ke internet. Hal ini memungkinkan mereka untuk mengakses berbagai sumber informasi dan sumber belajar online yang dapat meningkatkan pengalaman belajar mereka.

Anak-anak dapat menggunakan komputer dan internet sebagai alat untuk memperoleh pengetahuan dan keterampilan baru. Mereka dapat menjelajahi berbagai situs web pendidikan, menonton video pembelajaran, dan berpartisipasi dalam aktivitas interaktif yang memperkuat pemahaman mereka. Akses mudah ke sumber daya ini membantu meningkatkan minat belajar anak-anak dan memperluas wawasan mereka di luar batasan ruang kelas. Selain itu, pemanfaatan komputer dan internet juga mendukung pembelajaran berbasis keterampilan. Anak-anak dapat menggunakan aplikasi dan perangkat lunak pendidikan yang dirancang khusus untuk memperkuat keterampilan seperti membaca, menulis, matematika, dan bahasa asing. Permainan pendidikan interaktif juga dapat membantu meningkatkan keterampilan kognitif dan pemecahan masalah anak-anak dengan cara yang menyenangkan dan menarik.

Pemanfaatan komputer dan internet juga memberikan kesempatan untuk pembelajaran kolaboratif dan keterlibatan sosial. Anak-anak dapat berkomunikasi dengan teman sebaya mereka melalui platform pembelajaran online, berbagi pemikiran dan ide, serta bekerja sama dalam proyek bersama. Ini membantu membangun keterampilan kerjasama, kreativitas, dan komunikasi yang penting dalam kehidupan mereka.

Namun, keberadaan teknologi dengan pemanfaatan komputer dan internet tidak dapat dipungkiri dan bagaimanapun anak tidak dapat di cegah ataupun dilarang menggunakannya, namun kontrol dan pendampingan yang tepat dapat menjadi solusi yang tepat bagi anak

(Nisa, L., 2020). Orang tua dan pendidik memastikan bahwa anak-anak menggunakan teknologi ini dengan bijak dan dalam batas yang sehat. Perlu ada pengawasan dan pembatasan dalam hal waktu penggunaan, serta pemahaman tentang keamanan dan privasi online.

Berdasarkan survey di Sekolah Dasar Negeri 65 Seluma, didapatkan bahwa siswa dari Sekolah Dasar Negeri 65 Seluma ini masih banyak yang belum paham penggunaan Komputer untuk Kegiatan Belajar, maka dari itu diperlukan pemberian pemahaman terkait pentingnya pemanfaatan komputer dan internet dalam kegiatan belajar dengan cara pemberian bimbingan kepada siswa untuk mengenal dasar-dasar dari komputer dan manfaatnya dalam Kegiatan Belajar dengan mengetik, mencari informasi, informasi video, dan lain-lain. Dengan memaksimalkan potensi teknologi ini, siswa Sekolah Dasar Negeri 65 Seluma dapat mengembangkan keterampilan, pengetahuan, dan minat belajar yang akan membantu mereka dalam menghadapi tantangan masa depan.

Selain itu, pada pengabdian ini juga dilakukan pembuatan website desa Kayu Arang. Selama ini, website desa Kayu Arang belum ada. Begitu juga, banyak masyarakat luar belum mengetahui secara lengkap terkait desa Kayu Arang. Oleh karena itu, diperlukan website untuk membantu dalam menyebarkan informasi tentang desa Kayu Arang agar masyarakat desa atau luar dapat mengetahui informasi secara lengkap mengenai desa tersebut.

### MATERI DAN METODE

Pada program ini diterapkan beberapa tahapan pelaksanaan untuk kegiatan Sosialisasi pemanfaatan Komputer dan Internet untuk Kegiatan Belajar dan Pembuatan Website untuk Desa Kayu Arang.

Tahapan pelaksanaan kegiatan meliputi:

1. **Tahap persiapan:** wawancara, survey lokasi, pengumpulan data.
2. **Tahap pelaksanaan:** pada tahap Pelaksanaan dilakukan sosialisasi ini dengan memberikan bimbingan kepada siswa Sekolah Dasar Negeri 65 Seluma perihal penggunaan Komputer untuk Kegiatan Belajar. Selain itu, juga dilakukan kegiatan pembuatan website dan penyerahan website desa Kayu Arang kepada perangkat desa Kayu Arang
3. **Tahap evaluasi:** Kegiatan sosialisasi dan pembuatan website desa Kayu Arang telah berhasil dilaksanakan

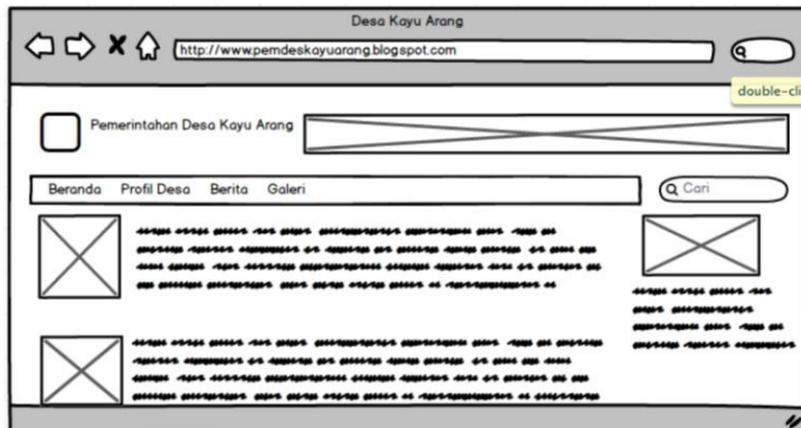
### HASIL DAN PEMBAHASAN

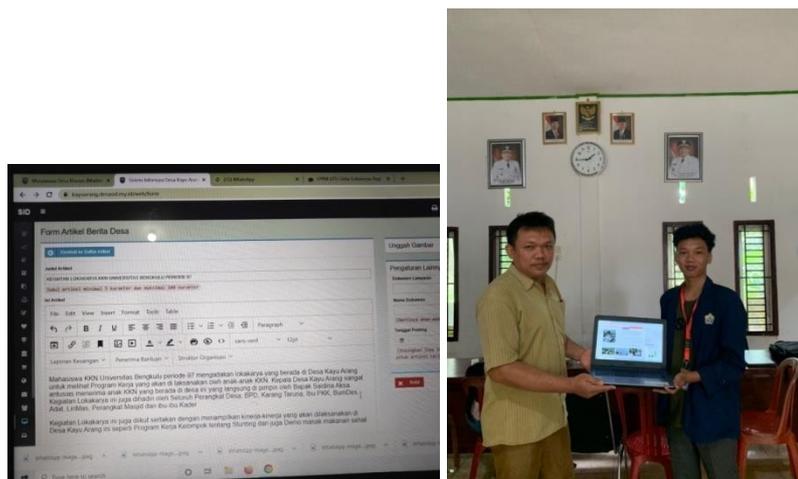
Sosialisasi pemanfaatan Komputer dan Internet untuk Kegiatan Belajar Dari Sosialisasi ini dilakukan karena masih banyak Siswa dari Sekolah Dasar Negeri 65 Seluma ini yang masih belum paham penggunaan Komputer untuk Kegiatan Belajar. Maka dari itu, diperlukan pemberian bimbingan kepada siswa untuk mengenal dasar-dasar dari komputer dan manfaatnya dalam Kegiatan Belajar dengan mengetik, mencari informasi, informasi video, dampak buruk dari penggunaan komputer dan internet, dan lain-lain.



Gambar 1. Pelaksanaan sosialisasi pemanfaatan Komputer dan Internet untuk Kegiatan Belajar

Selain itu, juga dilakukan Pembuatan Website untuk Desa Kayu Arang. Pembuatan website ini untuk memberikan informasi terkait dengan desa Kayu Arang. Data-data yang dimasukkan pada website juga didapatkan dengan melakukan survey dan mencari informasi-informasi tentang Desa Kayu Arang kepada masyarakat dan juga perangkat desa Kayu Arang. Data-data tersebut, kemudian dimasukkan ke Website Desa Kayu Arang agar masyarakat dapat melihat informasi tersebut melalui website.





Gambar 2. Pembuatan website desa Kayu Arang dan penyerahan website kepada perangkat desa Kayu Arang

### KESIMPULAN

Dari uraian di atas dapat disimpulkan bahwa pelaksanaan sosialisasi pemanfaatan Komputer dan Internet untuk Kegiatan Belajar pada Siswa Sekolah Dasar Negeri 65 Seluma dilakukan telah berhasil dilakukan. Ini dilihat dari siswa sangat antusias ketika diberikan sosialisasi ini. Dengan adanya sosialisasi, maka siswa SD Negeri 5 dapat memahami terkait bagaimana menggunakan komputer dan internet dengan benar dalam kegiatan belajar. Selain itu, pembuatan website desa Kayu Arang dan penyerahan website juga telah dilakukan sehingga masyarakat desa Kayu Arang atau luar dapat mengetahui informasi secara lengkap mengenai desa tersebut.

### DAFTAR PUSTAKA

- Nova Dela Ria Ika Sejati. (2011). Pemanfaatan Media Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Berbasis teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) pada SMP Negeri 5 Semarang. *Skripsi*.
- Luthfatun Nisa. (2020). Pemanfaatan Teknologi Dalam Dunia Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Thufala: Jurnal Inovasi Pendidikan Guru Raudhatul Athfal*, 8(1), 1-14.